

ARMÉES ORQUES

Liste d'armée de découverte

Règles spéciales des armées orques

Alignement : Mauvais

Puissance tribale

Toutes les unités de cette liste possèdent la règle spéciale Force dévastatrice (1), sauf mention contraire.

De plus, toutes les figurines d'Infanterie de cette liste ont des socles de 25x25 mm, sauf mention contraire.

Surin goblin

Les surins gobelins sont de petits assassins déloyaux aux fanfaronnades peu communes.

Cette unité gagne +1 Attaque.

Grilleur goblin

Les grilleurs sont de petites créatures rusées aux pouvoirs magiques sournois et imprévisibles.

Cette unité gagne le sort Éclair (2).

Aches

Infanterie

Effectif	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts
Troupe (10)	5	4+	-	5+	10	9/11	90
Régiment (20)	5	4+	-	5+	12	13/15	125
Horde (40)	5	4+	-	5+	25	20/22	205

Tirant leur nom des terribles haches qu'ils portent, les Orques des régiments au cœur des hordes portent aussi des boucliers tranchants et cloutés, qu'ils utilisent aussi bien comme arme que comme protection.

Grandaches

Infanterie

Effectif	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts
Troupe (10)	5	3+	-	4+	10	10/12	100
Régiment (20)	5	3+	-	4+	12	14/16	145
Horde (40)	5	3+	-	4+	25	21/23	240

Spécial

Force dévastatrice (2)

Les plus résistants et forts des Orques jettent leurs boucliers, libérant ainsi leurs deux mains pour manier l'énorme couperet à deux mains qu'ils appellent « grandache ».

Cavaliers sur sangliers

Cavalerie

Effectif	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts
Troupe (5)	8	3+	-	5+	8	10/12	120
Régiment (10)	8	3+	-	5+	16	13/15	185

Spécial

Charge fracassante (1)

Les sangliers n'ont guère besoin d'encouragements pour éventrer tout ceux qui s'approchent trop près d'eux, ce qui en fait des destriers idéaux pour les Orques sanguinaires.

Chars à sangliers

Cavalerie de grande taille

Effectif	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts
Régiment (3)	7	3+	-	5+	9	11/13	140
Horde (6)	7	3+	-	5+	18	14/16	215

Spécial

Taille de socle : 50x100 mm, Charge fracassante (2)

Parfois deux sangliers sont attachés à un char de guerre transportant quelques Orques armés jusqu'aux dents. Leur tactique est simple : charger le régiment ennemi le plus proche.

Planqués

Infanterie

Effectif	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts
Troupe (10)	6	5+	5+	3+	8	9/11	75

Spécial

Arcs, Avant-garde

Planqué est le nom que donnent les Orques à ceux d'entre eux qui – pour une raison incompréhensible – préfèrent utiliser des arcs. Ils sont souvent considérés comme étranges, voire lâches, même si de nombreux seigneurs de guerre orques comprennent l'intérêt d'avoir des archers moins susceptibles de fuir ou d'être simplement écrasés que les Gobelins.

Trolls*

Infanterie de grande taille

Effectif	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts
Régiment (3)	6	4+	-	5+	9	11/14	125
Horde (6)	6	4+	-	5+	18	14/17	190

Spécial

Force dévastatrice (2), Régénération (5+)

Les Trolls sont de grands humanoïdes brutaux dont l'apparence varie considérablement selon leur environnement. Cependant, tous les Trolls ont un intellect limité et un appétit insatiable.

Chariots de guerre

Cavalerie de grande taille

Effectif	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts
Régiment (3)	7	3+	-	5+	15	11/13	170
Horde (6)	7	3+	-	5+	30	14/16	260

Spécial

Taille de socle : 50x100 mm

Ces étranges engins sont constitués d'une plateforme montée sur des roues, pleine à craquer de deuzaches impatientes à l'avant, et poussée par deux sangliers enfermés dans des compartiments blindés à l'arrière.

Tambour de guerre

Monstre

Effectif	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts
1	5	4+	-	4+	3	-/11	80

Spécial

Taille 1, Grand tonnerre

Grand Tonnerre

Tant qu'elles sont à 6» ou moins d'un ou plusieurs tambours de guerre, les unités amies non-alliées gagnent +2 à leur seuils d'Ébranlement et de Déroute. Les tambours de guerre eux-mêmes ne sont pas affectés par cette règle.

Le son des tambours de guerre orques résonnant au loin est un terrible présage de destruction imminente.

Chef de guerre

Héros (Inf)

Effectif	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts
1	5	3+	-	5+	5	12/14	130

Spécial

Force dévastatrice (2), Indépendant, Motivant

Options

- Peut chevaucher un sanglier pour +20 points. Sa Vitesse passe à 8 et son type devient Héros (Cav).
- Surin gobelin (+15 points)
- Grilleur gobelin (+15 points)

Les chefs de guerre ont réussi à se hisser au sommet de la société orque.

Port'drapo

Héros (Inf)

Effectif	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts
1	5	4+	-	4+	1	9/11	50

Spécial

Indépendant, Motivant

Options

- Peut chevaucher un sanglier pour +15 points. Sa Vitesse passe à 8 et son type devient Héros (Cav).

Essayer de convaincre ces champions orques triés sur le volet de ne pas utiliser le grand bâton qu'ils portent pour assommer n'est pas difficile... c'est impossible.

Voix des dieux

Héros (Inf)

Effectif	Vit	Me	Tir	De	Att	Mo	Pts
1	5	3+	-	4+	2	10/12	75

Spécial

Boule de feu (9), Indépendant

La Voix des dieux gagne un dé supplémentaire pour ses sorts pour chaque horde amie non alliée à 6» ou moins.

Options

- Mélopée du fléau (2) pour +15 points
- Soins (2) pour +10 points
- Peut chevaucher un sanglier pour +15 points. Sa Vitesse passe à 8 et son type devient Héros (Cav).

Un mystérieux invocateur des pouvoirs des dieux de la guerre orques.



Listes d'armée de découverte

Ceci n'est qu'une sélection des profils disponibles dans l'armée. Pour la liste d'armée complète, procurez vous un exemplaire du livre des règles de Kings of War. Ou une boîte d'armée orque et de méga armée orque. Vous y trouverez les profils supplémentaires suivants: Deuzaches, orquelines, géant, chef de guerre sur éventreur, chef de guerre sur char, troll cogneur, Gakamak, Wip le bâtard.

www.manticgames.fr

Version du 26 novembre 2015

Mantic, Kings of War, et tous les personnages, noms, lieux et objets associés sont TM et © Mantic Entertainment Ltd 2015. Tous les droits sur la conception, le texte, le graphisme et les autres contenus de cette publication ainsi que sur sa sélection ou son arrangement appartiennent à Mantic Entertainment Ltd., ou l'autorisation de les utiliser a été accordée par des tiers. Sont notamment concernés le texte, les images, le graphisme, les logos d'entreprise et les emblèmes. La création de reproductions de ce document est autorisée pour usage strictement personnel et non commercial.

